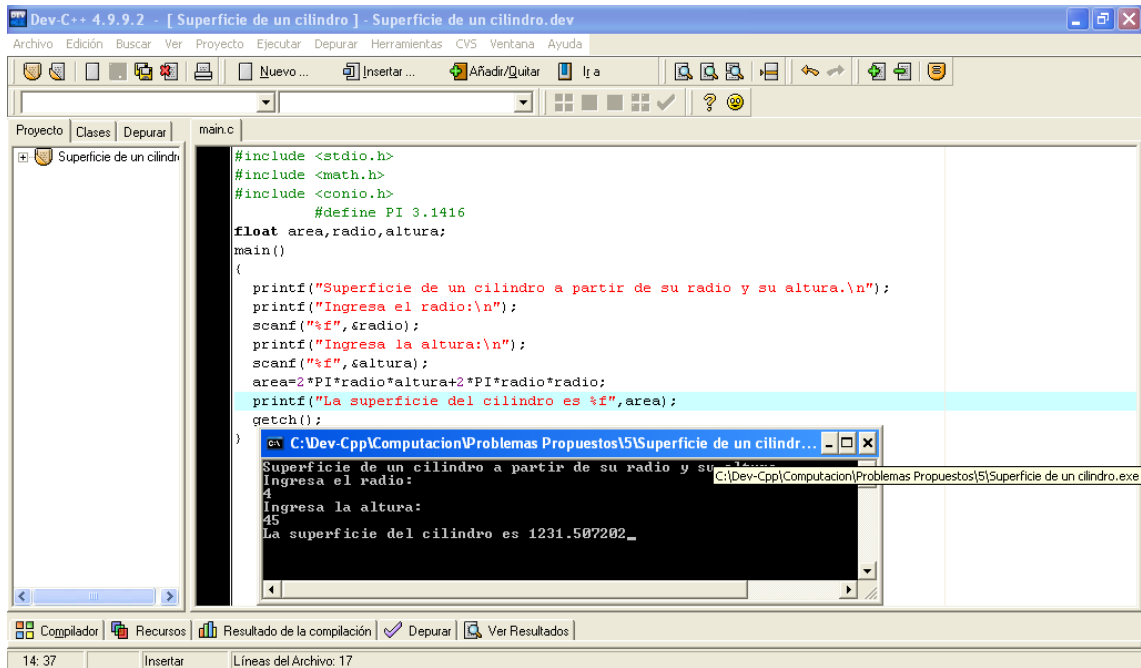


Nombre: León Arriaga Brayan Isaac

Ejercicios propuestos. La superficie de un cilindro.



```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <conio.h>
#define PI 3.1416
float area,radio,altura;
main()
{
    printf("Superficie de un cilindro a partir de su radio y su altura.\n");
    printf("Ingresa el radio:\n");
    scanf("%f",&radio);
    printf("Ingresa la altura:\n");
    scanf("%f",&altura);
    area=2*PI*radio*altura+2*PI*radio*radio;
    printf("La superficie del cilindro es %f",area);
    getch();
}
```

Superficie de un cilindro a partir de su radio y su altura.
Ingresa el radio:
4
Ingresa la altura:
45
La superficie del cilindro es 1231.587202_