

Práctica 1. Imprimiendo Letrero.

Trabajando con la aplicación de imprimir letrero.

Lo primero fue abrir un proyecto nuevo, en formato de lenguaje c, en consola de aplicación.

Después, escribimos los siguientes comandos:

```
#include <conio.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

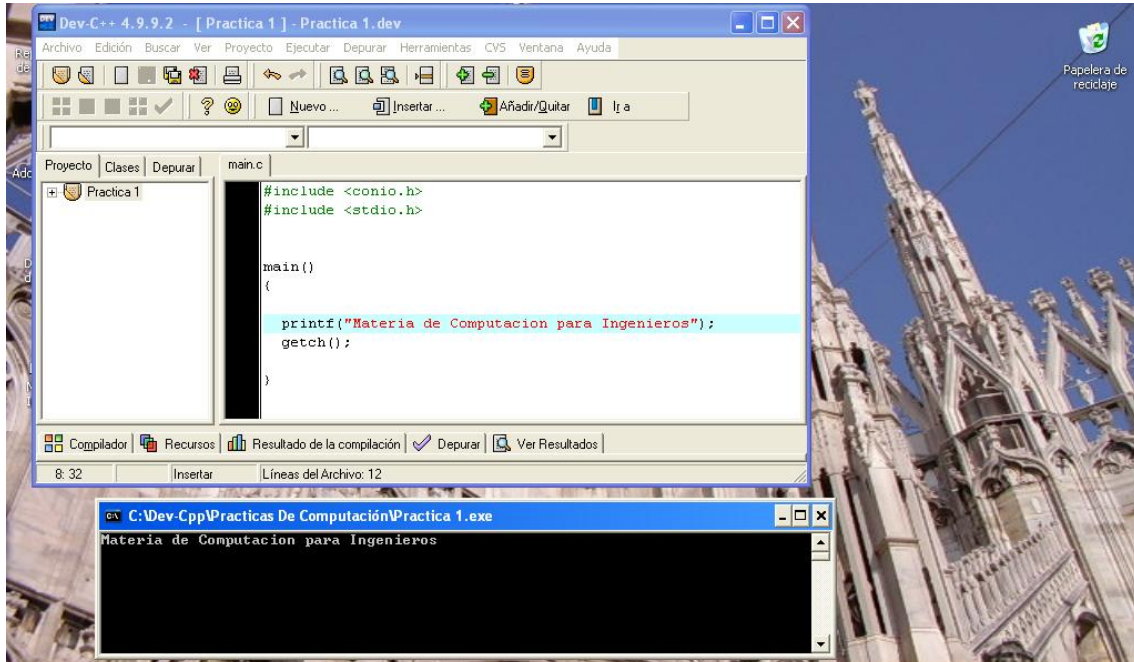
```
{
```

```
printf("Materia de Computación para Ingenieros");
```

```
getch();
```

```
}
```

Lo siguiente es más sencillo pues no existe ninguna dificultad para compilar y/o ejecutar. Como se muestra en la pantalla, el letrero si se alcanza a notar.



Haciendo operaciones con DEV C:

Para el segundo programa, necesitamos dar valores a nuestras variables, para eso, necesitamos declara variables locales y se hace de la siguiente manera:

```
#include <conio.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int a,b;
```

```
main()
```

```
{
```

```
    a=1;
```

```
    b=2;
```

```
    int c;
```

```
    c=a+b;
```

```
    printf(" Resultado %d",c);
```

```
    getch();
```

```
}
```

En la pantalla podemos ver que el programa se pudo correr correctamente.

